[notasdeprensa.jpg](http://www.notasdeprensa.es)Publicado en 48015 el 26/03/2021

# [Ludus Global continúa ampliando sus formaciones con realidad virtual en materia de seguridad laboral](http://www.notasdeprensa.es)

## La tecnología inmersiva ayuda a las empresas y centros formativos a reforzar sus formaciones en Prevención de Riesgos Laborales (PRL). Aunque sus orígenes se remontan a 1836, con la invención del estereoscopio, la Realidad Virtual ha estado limitada hasta durante décadas a ámbitos muy exclusivos: la industria del videojuego, el marketing, entrenamientos militares…

Solo algunas actividades han aprovechado las ventajas de esta tecnología durante el último siglo, pero eso está cambiando. Cada vez más sectores encuentran en la Realidad Virtual una forma de avanzar hacia la digitalización; uno de los grandes retos que atañe a las empresas de la actualidad. Más que una opción, se trata de un proceso imprescindible para poder responder a las nuevas exigencias del mercado y sobrevivir en un entorno dinámico caracterizado por el constante aumento de competencia. En este sentido, Ludus Global proporciona una serie de formaciones con Realidad Virtual orientadas a reforzar la seguridad en el entorno empresarial. Lo hace mediante diferentes programas de Prevención de Riesgos Laborales (PRL): extinción de incendios, detección de riesgos de planta, trabajos en altura, RCP, puente grúa, uso adecuado de EPIs, prevención de riesgos eléctricos… El objetivo de todas ellas es que los trabajadores aprendan a identificar situaciones de riesgo, conozcan el protocolo a seguir en cada caso y pongan en práctica los conocimientos aprendidos mediante situaciones altamente realistas. Cada vez más empresas, servicios de prevención y centros formativos incorporan estas formaciones para aprovechar las ventajas de la RV: mayor implicación del usuario, formación práctica y experiencial, alta retención de los conocimientos, control del desempeño… Una serie de beneficios prácticos que ayudan a reforzar el impacto del aprendizaje y aumentar la seguridad en el entorno laboral. Todo ello, en espacios 100 % seguros. Esta es una de las grandes ventajas que brinda la Realidad Virtual: poder poner a los trabajadores en situaciones altamente realistas sin tener que exponerlos a riesgos reales ni invertir grandes cantidades de dinero para crear estos espacios. ¿Y cómo lo hace? Tecnología de vanguardiaLa tecnología es la pieza clave en el proceso formativo que ofrece Ludus Global. Esta plataforma ofrece a las empresas, centros formativos y Sistemas de Prevención Ajenos (SPA) todos los recursos tecnológicos necesarios para recrear situaciones concretas en cualquier espacio: gafas de RV con audio envolvente, sensores de movimiento, ordenador de altas prestaciones, mandos específicos para cada tipo de actividad… Y al equipo de hardware se suman, además, funcionalidades avanzadas que permiten realizar un seguimiento del desempeño de cada usuario mediante programas de estadística. Este sistema, altamente personalizado, permite configurar la formación para crear situaciones variables y aleatorias en cada caso, pudiendo aprovechar la tecnología de forma ilimitada y con situaciones diferentes. “Como expertos en Realidad Virtual, durante los últimos años hemos vivido la expansión de las formaciones con tecnología inmersiva en diferentes sectores”, destaca Mikel Cearsolo, CEO de Ludus Global. Cada vez más empresas empiezan a incorporar la RV a sus entornos para reforzar la preparación de los empleados en materia de salud y seguridad”. De hecho, España se sitúa a la cabeza de la Realidad Virtual y Aumentada en Europa, ante un incremento del 86,6 % de empresas que han integrado esta tecnología en sus formaciones durante el último año, según el último Informe sobre Realidad Extendida en España, realizado por The App Date y Telefónica. Y se espera que la tendencia continúe al alza. Un sector en expansiónEn definitiva, la Realidad Virtual gana terreno en todos los ámbitos empresariales, hasta el punto de convertirse en una de las herramientas favoritas para pequeñas y grandes empresas que desean mejorar la capacitación de sus empleados. España es, en sí misma, una potencia mundial en tecnología inmersiva, pero también América Latina está experimentando un fuerte crecimiento en lo que al uso de RV se refiere. Más allá de la industria del entretenimiento, el mercado latinoamericano de Realidad Aumentada ha crecido una media anual del 49’6 %, según señala Vinitha Prameela, analista de B2B de MarketsAndMarkets. Este incremento del uso de RV en entornos empresariales es un claro indicador de la democratización que vive el sector, antes, fuertemente limitado a sectores muy exclusivos. El proceso de expansión a otros ámbitos viene dado gracias a la oferta de programas formativos como los que ofrece la plataforma Ludus. Pero, ¿qué ventajas tiene incorporar Realidad Virtual a la empresa? Ventajas de aplicar RV a las formaciones en seguridadDigitalización, integración de tecnología de vanguardia, diferenciación en el mercado, sentimiento de cohesión, motivación de los empleados, aumento de la seguridad, mejora del clima laboral… Son muchas las ventajas que brinda esta plataforma para pequeñas, grandes y medianas empresas de sectores industriales, y también de otros ámbitos. Los centros formativos, por su parte, encuentran en estas formaciones una propuesta de valor que les permite diferenciarse de otros centros, pudiendo acceder a los sectores y compañías más exigentes del mercado. Algo que se traduce en un aumento de las oportunidades de negocio. En definitiva, cada entorno laboral debe responder a unas necesidades en materia de salud y seguridad mediante la correcta capacitación de sus empleados. Y para ello, la plataforma Ludus Global propone un nuevo sistema de aprendizaje práctico e inmersivo, capaz de optimizar las experiencias de los usuarios. Una mejora continuaCon el objetivo de evitar la repetición de ejercicios, Ludus Global amplía continuamente sus formaciones con nuevos ejercicios, módulos de aprendizaje, elementos físicos sensorizados… Así, las empresas dadas de alta en la plataforma pueden acceder a diferentes ejercicios prácticos, de modo que cada sesión ofrece una nueva fuente de aprendizaje. Recientemente se ha incorporado a la plataforma una formación específica para Espacios Confinados, que permite dar una respuesta a las nuevas necesidades de seguridad. Además, se ha mejorado la formación en Extinción de Incendios mediante la aplicación de nuevos tipos de extintor, que se suman al clásico extintor de polvo polivalente: agua, espuma, pulverizante con aditivos AFFF, anhídrido carbónico CO2… Además de un extintor para metales combustibles. Y también se han ampliado los diferentes escenarios que pueden recrearse mediante esta formación, de modo que, ahora, los usuarios pueden poner en práctica los conocimientos adquiridos en extinción de incendios más allá de los almacenes industriales: oficinas, viviendas, espacios exteriores... El objetivo de Ludus Global es continuar actualizando sus formaciones para que los usuarios de la plataforma puedan encontrarse con nuevas y diferentes situaciones y, así, poder avanzar hacia un entorno más seguro, competitivo e innovador, de la mano de la Realidad Virtual. Acerca de Ludus GlobalLUDUS Global es la plataforma definitiva para la capacitación y entrenamiento en materias de seguridad y salud con tecnologías inmersivas. Más allá del equipo técnico que ofrecen las empresas de Realidad Virtual convencionales, su cometido es dar respuesta a las nuevas necesidades formativas de cada sector. Para ello, pone sus productos a disposición de centros formativos y SPA y SPP que quieran utilizan la Realidad Virtual para proporcionar un valor diferencial a sus clientes y/o trabajadores.

**Datos de contacto:**

Mickel

946 12 22 41

Nota de prensa publicada en: [https://www.notasdeprensa.es/ludus-global-continua-ampliando-sus](http://www.notasdeprensa.es/educalivecom-disfruta-de-cursos-presenciales-y-clases-particulares-a-traves-de-internet)

Categorias: Programación Ciberseguridad Recursos humanos Gaming

[notasdeprensa.jpg](http://www.notasdeprensa.es)

[**http://www.notasdeprensa.es**](http://www.notasdeprensa.es)