

UDIT se convierte en patrocinador de la Selección de esports

La Universidad de Diseño y Tecnología (UDIT) se convierte en patrocinador de la Selección Española de esports de Fejuves y acompañará al combinado nacional en sus competiciones internacionales durante 2023

Esta mañana se ha presentado el acuerdo de colaboración entre UDIT, Universidad de Diseño y Tecnología, y FEJUVES (Federación Española de Jugadores de videojuegos y esports) por el que UDIT se convierte en patrocinador oficial de la Selección de esports. Este acuerdo es el resultado de una colaboración sólida y exitosa en la que ambas partes han trabajado juntas para desarrollar proyectos de investigación que resalten los aspectos positivos de los videojuegos y las oportunidades laborales que generan en la industria.

Este anuncio fortalece el compromiso de UDIT con la promoción del uso de los videojuegos entre su comunidad universitaria y consolida su posición como actor clave en el ámbito nacional e internacional, porque gracias a esta alianza podrá fomentar la creación de equipos y competiciones universitarias, el desarrollo de programas de formación especializados y la realización de eventos y conferencias que promuevan el intercambio de conocimientos en torno a los esports.

Gracias a este acuerdo, UDIT estará presente en los uniformes de la Selección de esports y se une a Movistar, Joma y al G100.

En el Grado Universitario Oficial en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales de UDIT se trabaja en dar respuesta a las necesidades específicas de los videojuegos considerados esports y en formar profesionales capaces de afrontar los retos de esta industria. Al abordar áreas clave, como el diseño, la escalabilidad, el rendimiento, la interacción social y la comunidad, sin dejar de lado la estética, el arte y la monetización y los modelos de negocio, UDIT asegura que sus graduados estarán bien preparados para contribuir al éxito y crecimiento de la industria.

"Estamos entusiasmados por este acuerdo de patrocinio, ya que nos permite seguir trabajando mano a mano con FEJUVES en el impulso y crecimiento del sector de los esports en España. Además, nos brinda la oportunidad de promover el talento y la innovación en nuestra comunidad universitaria, posicionándonos como referentes en el diseño y desarrollo de videojuegos y entornos virtuales", afirma David Alonso, Director del Grado Universitario Oficial en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales de UDIT.

Por parte de FEJUVES, su secretario ha indicado que "la Federación tiene un gran compromiso con la formación, la educación y el desarrollo del talento joven, es justo el trabajo que desarrolla UDIT. Es un orgullo poder contar con una entidad referente en la generación de profesionales altamente cualificados".

UDIT tiene un equipo de esports y, entre sus estudiantes está Oscar "Wazo", que ha sido jugador profesional de Rainbow Six Siege y, gracias a este patrocinio, reafirma su compromiso con el sector del gaming y los videojuegos. De hecho, el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales de UDIT celebra en 2023 trece años de andadura y fue la primera titulación oficial en esta materia de España.

RRSS:

Twitter: <https://twitter.com/Fejuves>

Instagram: <https://www.instagram.com/fejuves>

Facebook: <https://www.facebook.com/FederacionJugadores>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/company/fejuves/>

YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UC4xpdrGZwOoMUsv9uOMY8w>

Twitch: <https://www.twitch.tv/fejuves>

Sobre FEJUVES- la Federación Española de Jugadores de videojuegos y esports

FEJUVES es la Federación Española de Jugadores de Videojuegos y eSports nace en Octubre de 2020, como entidad representativa de los jugadores y jugadoras de videojuegos.

Fejuves es el representante de España en la Federación Europea de Esports (EEF) y en la Federación Internacional de Esports (IESF). Es una de las entidades fundadoras del Clúster de videojuegos promovido por el Excmo. Ayto. de Madrid. Ha participado en la mesa del gaming organizada por el Consejo Superior de Deportes (Csd) y en la mesa del videojuego promovida por el Ministerio de Cultura.

Sobre UDIT – Universidad de Diseño y Tecnología

UDIT es la primera Universidad de Diseño y Tecnología en España, impulsora de las industrias creativas, y representa la culminación de los más de 20 años del proyecto educativo de ESNE.

El mayor campus universitario especializado en Diseño y Tecnología de España está ubicado en el corazón de Madrid y dispone de más de 13.000 m2 de punteras instalaciones. Esta institución pionera cuenta en sus aulas con más de 2.300 estudiantes que se forman para convertirse en las nuevas generaciones que impulsen las industrias creativas.

En el curso 2023-2024 la oferta formativa de UDIT la conformarán once Grados Universitarios

Oficiales: Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales, Animación, Diseño Multimedia y Gráfico, Diseño Audiovisual e Ilustración, Diseño de Moda, Diseño de Interiores, Diseño de Producto, Gestión y Comunicación de la Moda, Publicidad y Creación de Marca, Ingeniería de Datos e Inteligencia Artificial e Ingeniería de Desarrollo de Software.

A nivel de postgrado, UDIT impartirá en el próximo curso siete Másteres Universitarios Oficiales: Experiencia de Usuario, Diseño Gráfico, Diseño de Interiores, Ilustración, Diseño de Producto, Inteligencia Artificial y Diseño de Moda.

Asimismo, UDIT cuenta con un centro de formación profesional en el que se impartirán tres Ciclos Formativos de Grado Superior: Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos, Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma y Desarrollo de Aplicaciones Web.

El Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales de UDIT celebra en 2023 trece años de andadura y fue la primera titulación oficial en esta materia de España.

Con una duración de cuatro años, este grado está enfocado a formar especialistas en los ámbitos imprescindibles para crear un videojuego: artistas (concept artist, artista 2D y 3D, animador...), diseñadores (de mecánicas de juego y de niveles, guionista, productor...) y programadores (de IA, de sistemas multijugador, ingeniero de software...).

Se trata de una titulación que, a partir de segundo curso, incorpora menciones en Arte para Videojuegos, Game Design o Programación, permitiendo al alumno especializarse en la rama que más le interese desde una visión global de la industria de los Videojuegos.

Datos de contacto:

Anastasio Gijón
669056060

Nota de prensa publicada en: [Madrid](#)

Categorías: [Nacional Marketing Madrid Universidades Gaming](#)

NotasdePrensa

<https://www.notasdeprensa.es>