[notasdeprensa.jpg](http://www.notasdeprensa.es)Publicado en Barcelona el 09/10/2019

# [La construcción de prototipos y maquetas de productos, una etapa fundamental en el producto industrial](http://www.notasdeprensa.es)

## En palabras de Albert Gracia Fundador i CEO de Engine and Design Development SL," nuestros clientes nos solicitan prototipos y modelos de producto industrial y de consumo, haciendo que parezca un producto completamente acabado listo para su venta"

El trabajo comienza con la idea del cliente. A partir de este punto se define como se va a llevar a cabo la realización del producto. Si el cliente ha trabajado en unos diseños CAD previos, se implementan y construyen mediante técnicas de fresado, impresión 3D o laminados a partir de moldes. Si no se disponen de trabajos previos, se puede desarrollar el producto manualmente junto con el equipo de diseño. Dando forma a múltiples materiales dependiendo de cual vaya a ser el siguiente paso a realizar con el prototipo.Por ejemplo para modelar rápidamente se puede utilizar Clay o arcilla, lo que permite obtener un producto acabado con sus formas bien definidas, para observar formas y volúmenes. También se puede modelar manualmente materiales duros (espumas de poliuretano) de diferentes durezas y densidades, lo que permite jugar con la resistencia, el peso y el nivel de acabado del prototipo final. Finalmente y una vez el prototipo está construido y modelado con el aspecto requerido por el cliente se puede escanear para obtener un archivo CAD manipulable y reproducible mediante otras técnicas, fresados en diferentes materiales, imprimidos mediante 3D o incluso realizando moldes para su reproducción por colada de resinas o por laminados de fibra. El proceso de acabado se suele realizar íntegramente a mano, afinando las superficies para comenzar el proceso de pintura, ajustando todos los componentes del producto para su ensamblaje, aplicación de imprimaciones y lijado manual de éstas, aplicación de pinturas de acabado, barnizados, rebarnizados y pulidos para obtener unos prototipos exclusivos con unos excelentes estándares de calidad. Objetivo de la construcción de maquetas y modelos industrialesLos prototipos estéticos de producto ayudan a las personas a tomar las decisiones importantes sobre diseño, funcionalidad y ergonomía del producto que la empresa está desarrollando. Validando todas estas opciones en una fase previa a la industrialización del proceso. Lo cual le permite refinar el diseño antes de su lanzamiento y obtener un producto final que se distinga por su calidad y funcionalidad. Igualmente, la construcción de un prototipo estético, se convierte en una herramienta de gran magnitud para presentar un proyecto por parte de la empresa. Ayudando definitivamente a reforzar la idea y el diseño delante de los clientes o en las presentaciones internas de la empresa. Etapas de desarrollo de productoAsesoramiento y desarrollo de proyecto para su construcción.Construcción CAD.Construcción de producto.Modelaje en Clay (arcilla) y en materiales duros.Metrología para control dimensional del producto.Escaneado 3D.Pintura. Albert Gracia Cañellas Director – Fundador i CEO de Engine and Design Development S.L. – Ingeniero Mecánico. – Modelista de Clay y Duro. Workshop Avgda. El Foix nº3 – Pol. industrial el Foix43720 – L’Arboç Teléfono: 0034 695 328 965 eMail de contacto: engine\_design@engineanddesign.com Web: https://www.engineanddesign.com

**Datos de contacto:**

Albert Gracia Cañellas

Fundador i CEO de Engine and Design Development SL

695328965

Nota de prensa publicada en: [https://www.notasdeprensa.es/la-construccion-de-prototipos-y-maquetas-de\_1](http://www.notasdeprensa.es/educalivecom-disfruta-de-cursos-presenciales-y-clases-particulares-a-traves-de-internet)

Categorias: Cataluña Emprendedores Construcción y Materiales

[notasdeprensa.jpg](http://www.notasdeprensa.es)

[**http://www.notasdeprensa.es**](http://www.notasdeprensa.es)