

Vuelve el concurso de videojuegos Three Headed Monkey Awards de la UPC School

Abiertas las inscripciones para participar en el concurso Three Headed Monkey Awards 2018, un certamen organizado por la UPC School que llega a su sexta edición consecutiva para premiar los mejores proyectos de estudiantes, jóvenes desarrolladores y pequeños estudios indie de reciente creación en el ámbito de los videojuegos. Se repartirán 7.500€ para un total de cuatro premios independientes

La UPC School abre una nueva convocatoria para este concurso, pensado para impulsar el joven talento en videojuegos, ayudarles a construirse un futuro profesional en la industria del entretenimiento y difundir nuevos proyectos emergentes.

La sexta edición de este certamen recoge 4 premios independientes, en la categoría videojuegos. El Premio al Mejor Videojuego – Social Point, elegido por un jurado, abierto a todo tipo de público y premiado con 3.000€; el Premio al Mejor Videojuego Mobile, dotado con 1.500€; la Mención del Público, que premia el videojuego más votado por el público, con una cuantía de 1.500€ y el Premio UPC, que se dirige a todos aquellos grupos de los que, como mínimo, la mitad sean o hayan sido alumnos de la UPC o de la UPC School. En el caso del Premio UPC el premio es de 1.500€.

Las propuestas en la categoría videojuegos podrán presentarse hasta el 4 de marzo de 2018. Para registrar el proyecto en esta primera fase sólo es necesario presentar los datos básicos del videojuego y los componentes del grupo; un pequeño vídeo con las diferentes fases del juego y un documento descriptivo con la información del videojuego. De los proyectos presentados, el 8 de marzo se abrirán las votaciones del público. De esta votación directa del público, ya tendremos el primer premiado: la Mención del Público. Las votaciones del público y la valoración de un jurado profesional darán como resultado a los finalistas, que se conocerán en la web de upcvideogames.com el 18 de abril de 2018.

El 25 de mayo se realizará en gran acto de entrega de premios 3HMA 2018. Como en las últimas ediciones, está previsto que el acto cuente con una conferencia a cargo de un profesional internacional de la industria de los videojuegos, la exposición de los proyectos finalistas y networking con sus creadores y la clásica gala de entrega de premios.

Más información y participación al concurso:
<http://upcvideogames.com/>

La UPC, líder en el ámbito de los videojuegos y la animación

La Universitat Politècnica de Catalunya (UPC) es una de las universidades europeas con una formación más sólida en el ámbito de los videojuegos y la industria multimedia, con más de 12 años de

privilegiada experiencia docente siendo referentes en todo el Estado con el apoyo de más de 30 empresas del sector, nacionales e internacionales, tales como King, Social Point y Ubisoft.

La UPC ofrece formación, tanto de grado como de máster, en videojuegos, animación, arte digital y multimedia. Con el máster en Diseño y Creación de Videojuegos y el máster en Animación, Arte Digital y Videojuegos, ambos impartidos en Barcelona. Desde el Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia de la UPC impulsa tres grados oficiales: el Grado en Diseño, Animación y Arte Digital; el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y el Grado en Multimedia.

Datos de contacto:

UPC School

Másters y posgrados de formación permanente de la UPC

931120808

Nota de prensa publicada en: [Barcelona](#)

Categorías: [Juegos](#) [Emprendedores](#) [E-Commerce](#) [Software](#) [Dispositivos móviles](#) [Premios Gaming](#)

NotasdePrensa

<https://www.notasdeprensa.es>