

Desvelada la lista de candidatos finalistas a los premios Titanium del Fun & Serious

Los "Goya" de los videojuegos serán entregados el día 11 de diciembre en una gran gala en el Museo Guggenheim de Bilbao. Horizon Zero Down acapara las nominaciones con seis, mientras que el videojuego español independiente Rime da la sorpresa con cinco, las mismas que Zelda Breath of the Wild

El ya consolidado festival de videojuegos Fun & Serious Game Festival – el más grande de Europa – vuelve a Bilbao del 8 al 11 de diciembre, y culminará con la ya tradicional Gala de entrega de premios Titanium en el atrio del Museo Guggenheim, presentada en esta edición por el periodista Iñaki López y la actriz Itziar Atienza, y a la que asistirán importantes figuras internacionales del videojuego para recoger los premios Titanium en sus diferentes categorías. Por esta cita han desfilado ya importantes personalidades de la industria y creadores de títulos que han supuesto un hito en la historia de este sector, como Tim Schafer, Yuji Naka, Alexey Pajitnov, Warren Spector, o Peter Molyneux.

Horizon Zero Down (6), The Legend of Zelda: Breath of the Wild (5), Rime (5), Assassin's Creed: Origins (4) y Wolfenstein II: The New Colossus (4) son los títulos que han recibido más cantidad de nominaciones en esta edición.

El título independiente What Remains of Edith Finch se sitúa entre los finalistas a Juego del Año, donde competirá con producciones como Super Mario Odyssey, Horizon Zero Down, The Legend of Zelda: Breath of the Wild, Assassin's Creed Origins y Wolfenstein II: The New Colossus.

En la categoría Mejor Videojuego Indie se coloca el español RIME, junto a CupHead, Nighth in the Woods, Hellblade: Senua's Sacrifice y What Remains of Edith Finch. Además, es finalista en otras cuatro categorías, disputando cara a cara los Titanium a algunas de las grandes súper producciones de este 2017: Opta también a Mejor Juego Nacional, junto a Candle, Metroid Samus Returns y Deiland, además de a Mejor BSO y Mejor diseño artístico, donde compite contra otro indie tan conocido como Cuphead, aunque también encontraremos en esta categoría títulos como Assassin's Creed: Origins, The Legend of Zelda: Breath of the Wild, o Horizon Zero Dawn.

La sección de Mejor Diseño narrativo reúne las historias contadas por What remains of Edith Finch, The Sexy Brutale, Wolfenstein II The New Colossus, Horizon Zero Dawn y Hellblade. Este último también está presente en la parrilla finalista de Mejor Diseño de juego, junto a Zelda, Super Mario Odyssey, Mario + Rabbids Kingdom Battle y Prey.

En lo tocante a juegos de aventura/rol, los seleccionados son, una vez más, Horizon Zero Dawn, junto a Assassin's Creed y Zelda, y los títulos Divinity: Original Sin 2 y South Park Retaguardia en Peligro, también nominado a Mejor Interpretación en castellano, donde coincide con Assassin's, y Horizon, y en donde también son finalistas Wolfenstein II The New Colossus y Star Wars Battlefront II. Estos dos últimos también integran la lista finalista a Mejor juego de acción, junto a Prey, Destiny 2 y Call of Duty

WW2.

El en apartado de Mejor BSO, encontramos los magníficos soundtracks de Zelda, Horizon, Rime, Cuphead y Hellblade.

Como Mejor Juego Familiar/Social están nominados aquellos juegos que fomentan el ocio en grupo y para todas las edades, como Mario + Rabbids Kingdom Battle, Just Dance 2017, Singstar Celebration, Saber es Poder y Snipperclips

En la categoría de Mejor Juego deportivo/ de conducción estarán presentes el fútbol, el baloncesto y el motor, con FIFA 18, NBA 2K18, Forza Motorsport 7, Project Cars 2 y PES 2018.

Los Premios Honoríficos a toda una vida dedicada a los videojuegos, uno de los momentos claves de la gala, recaen este año en el diseñador y desarrollador estadounidense John Romero, “padre” de Wolfenstein 3D, Quake y Doom, y responsable en gran medida de la actual fisonomía del género de videojuegos de disparos en primera persona (first person shooter games), Jordan Mechner, el célebre creador del mítico Príncipe de Persia, todo un hito en el género de acción y aventuras, y el hoy vicepresidente de Blizzard, Jeffrey Kaplan, que se unirá al plantel de premiados con un currículum que incluye obras maestras como Overwatch (que juegan hoy más de 20 millones de personas en todo el mundo) y World of Warcraft (7,7 millones de jugadores).

Datos de contacto:

Lourdes Guerrero

Nota de prensa publicada en: [Bilbao](#)

Categorías: [Juegos País Vasco Eventos Premios Gaming](#)

NotasdePrensa

<https://www.notasdeprensa.es>